Тема: «Создание баллистического симулятора на языке программирования Python»

Цель: Cоздать программу с графическим интерфейсом для вычислений траекторий и характеристик баллистического движения тела

**Актуальность** проекта заключается в следующем: баллистика как наука является важной в данный момент, однако школьники не обладают достаточным объёмом знаний о баллистике, а создание подобного приложения поможет им проводить расчеты даже при отсутствии нужных знаний.

Задачи:

1. Изучить теорию по темам «Баллистика» и «Движение брошенного тела с учетом сопротивления среды».
2. Вывести формулы и зависимости, необходимые для программного вычисления траектории движения брошенного тела.
3. Описать алгоритмы вычисления траектории движения брошенного тела с учетом полученных результатов.
4. Выбрать средства создания графического интерфейса приложения.
5. Создать приложение, используя выбранный графический фреймворк и описанные ранее алгоритмы.

Методы: изучение, сравнение, формализация, моделирование, анализ.

**Теоретическая значимость** заключается в систематизации имеющейся информации по теме проекта.

**Практическая значимость** заключается в упрощении (и, соответственно, ускорении) проведения баллистических вычислений, а также ознакомление учеников с данной темой.